

CHARONS OUBELS

a *Blades in the Dark* story



Dessins de

Léna Henry

Suivi par

Jérôme JOUVRAY

Olivier JOUVRAY

avec



S Y N O P S I S

«Dans un monde qui a perdu son soleil, où les fantômes et les démons ne peuvent pas se reposer. La ville impériale de Duskval, une ruche pour les criminels de ce monde, résiste à la nuit éternelle pour pourrir de l'intérieur. Oubel de Charon , un groupe de trafiquants de drogue magiques, synthétisent des drogues à partir du sang des léviathans et les vendent depuis leur discothèque du marché nocturne. Ces transactions les ont impliqués avec le mystérieux Bazzo Baz, un grand gangster à l'allégeance effrayante, ainsi qu'avec le. Silver Nails, un groupe de tueurs de fantômes mercenaires à la réputation mortelle, alors qu'ils découvrent une ancienne relique contenant une dangereuse force démoniaque, le groupe parviendra-t-il à vaincre les ténèbres envahissantes, ou leur lutte éternelle pour se faire confiance les effondrera-t-elle avant que la journée ne soit gagnée?»

UNIVERS

INTRODUCTION

Basé sur l'univers du jeu de rôle «Blades in the Dark», nous suivons un ensemble de personnages à travers Doskovol, l'une des grandes villes de la carte, alors qu'ils se frayent un chemin dans la clandestinité criminelle. Le décor allie technologie du XIXe siècle et fantaisie urbaine dans un monde à jamais plongé dans l'obscurité,



DOSKOVOL

Doskovol est une ville industrielle avec un niveau technologique avancé (bateaux à vapeur, presses d'imprimerie, trains, technologies électroniques rudimentaires), et des touches de fantasy urbaine. La ville est plongée dans l'obscurité à la suite de l'occlusion du soleil provoquée par un cataclysme. Des fantômes errent dans les rues. Semblable à une ville industrielle de 1870, Doskovol est inspirée de Venise, Londres et Prague et s'inscrit dans un esprit de Roman gothique mêlé au contexte de l'Époque victorienne ¹.

La ville de Doskovol a été fondée il y a plus de 1000 ans en tant que colonie minière de charbon sur la froide côte nord d'Akoros. Il a résisté à l'effondrement du monde, à une attaque d'un Léviathan titanesque, à des incendies massifs, à une peste, à une guerre civile et à des légions de fantômes en colère. C'est une communauté de survivants.

La ville est densément peuplée à l'intérieur d'un anneau d'immenses tours éclair qui la protègent des fantômes meurtriers des Terres Mortes dévastées au-delà. Chaque pied carré est couvert de constructions humaines, empilées les unes sur les autres avec des tours menaçantes, des manoirs tentaculaires et des maisons en rangée superposées ; disséqué par des canaux et des ruelles étroites et sinuées; reliés par une toile d'araignée de routes, de ponts et de passerelles surélevées.

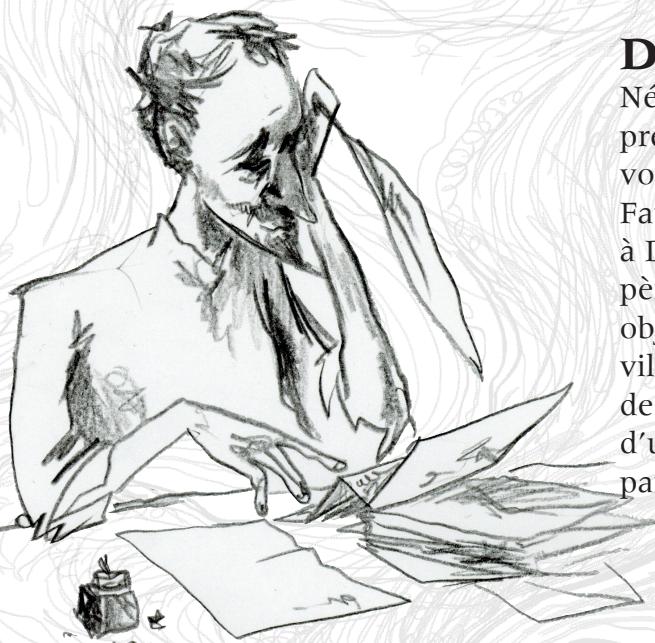
Doskovol est l'une des villes les plus importantes de l'Imperium, puisque c'est depuis son port que sont lancés les bateaux à vapeur métalliques des Leviathan Hunters. Les chasseurs bravent les confins septentrionaux de la Mer du Vide, loin de la vue des terres, pour affronter les démons titaniques des profondeurs et extraire leur précieux sang immortel, la substance raffinée en électroplasme, la source d'énergie de la civilisation.

Toutes les familles nobles puissantes exploitent des navires de chasse, chacun commandé par le descendant de leur lignée – et c'est grâce à leur fortune en mer et aux primes de sang qu'elles capturent que la fortune de l'empire croît et décroît. Les avisés et les impitoyables de Doskovol feraient bien de se positionner pour profiter de cette entreprise cruciale dont dépendent tant de personnes – soit en tant qu'allié ou serviteur de l'aristocratie, soit en s'attaquant à l'élite riche et privilégiée corrompue ².

¹Blades in the Dark Official Wikipedia 2024

² Doskovol fandom wiki

PERSONNAGES



DUKE de l'ile d'Eruvia

Né d'un marin et d'une gitane, Duke a passé ses premières années dans la campagne profonde, et volant le nécessaire de ville en ville.

Fatigué de la vie nomade, il décide de se rendre à Doskvol, sur le continent, pour retrouver son père. Mais à mesure que le continent approche, les objectifs de Duke changent. Il se retrouve dans une ville pleine de nobles crédules avec beaucoup trop de richesses, et un partenaire fraîchement expulsé d'une académie prestigieuse cherchant du travail partout où il peut.

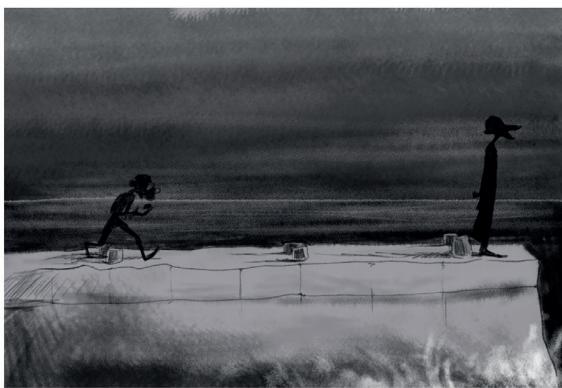
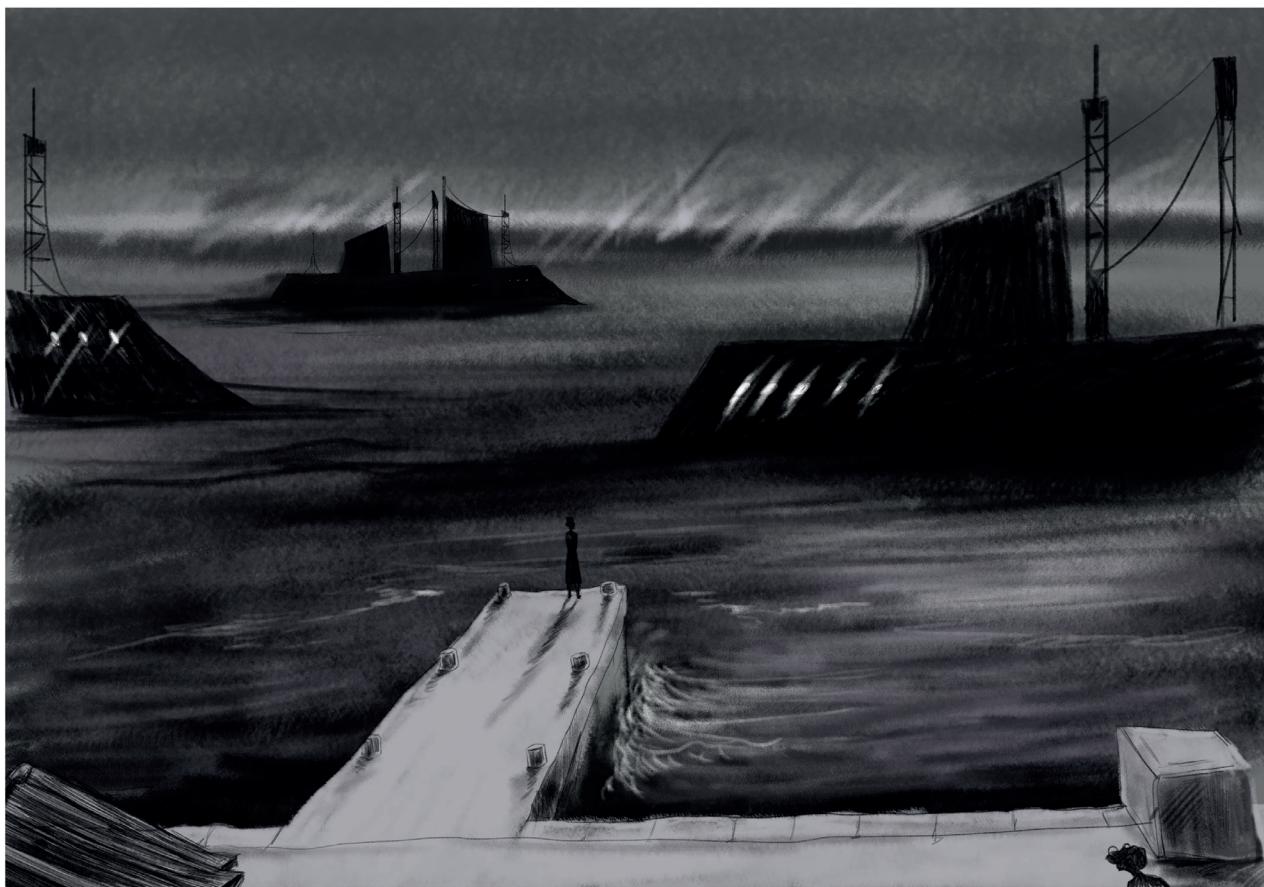


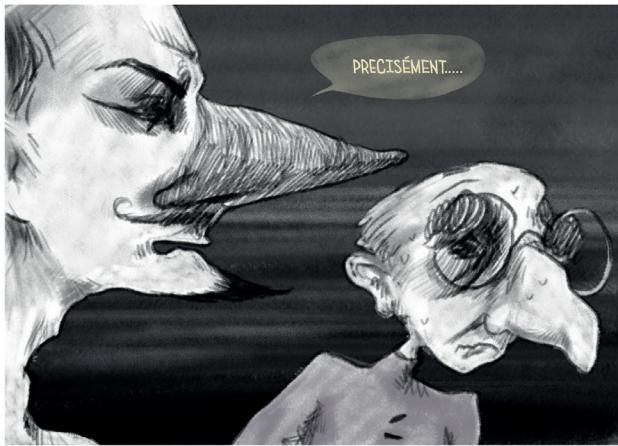
DIETRICH de la ville de Doskvol

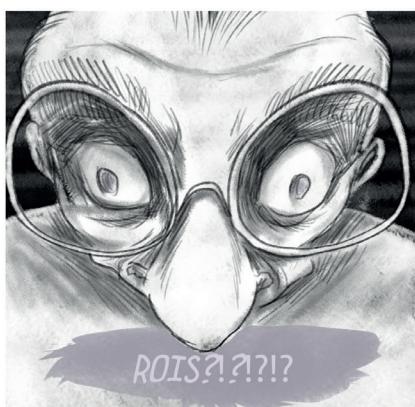
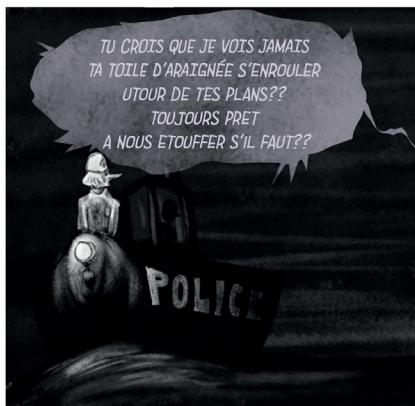
Il a passé sa vie à étudier pour devenir médecin à la prestigieuse académie de Doskvol, avant d'être expulsé après avoir conclu un pacte avec un vampire. Abandonné par ses camarades; tombant lentement dans la folie, Dietrich commence son travail dans la clandestinité criminelle, se faisant très vite un nom.

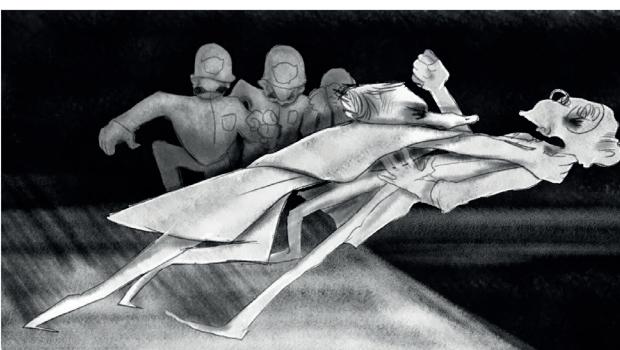
Lui et Duke se rencontrent rapidement après l'arrivée de ce dernier. Ensemble, ils commencent leurs scams sans fin au nom de la richesse et du gain personnel.













Bien que le duo ait traversé de nombreuses périodes difficiles ensemble, la détérioration de l'esprit de Dietrich a l'avidité toujours croissante de Duke commencent à causer des problèmes. Dietrich est convaincu que Duke essaie de se débarasser de lui, peut-être définitivement, car le connman semble se distancer de leurs projets de plus en plus. Sa paranoïa le ronge maintenant, il peut à peine mettre les pieds hors de son laboratoire. Pendant de temps, Duke prépare la plus grande arnaque de sa vie, et son complot repose en grande partie sur je fait que Dietrich le rejoigne lors du coup. Les deux ne se sont pas vus depuis des lois et Dietrich trouve une lettre à sa porte. Duke veut le voir. Seul.